

Übersicht der Materialien zum Workshop 28.10.09 Kooperatives Arbeiten und Lernen im Netz: Einsatz von Groupware und Wikisystemen

Liebe Teilnehmende,

anbei die Nachlese zum Workshop am 28.10.09:

Die 3 Foliensätze

- Einführung/Szenarien (*Folien_Szenarien.pdf*)
- Gruppenlernen (*Folien_Gruppenlernen.pdf*) und noch was zu
- Wikis (*Folien_Wikis.pdf*)

sowie Texte zu den 3 Themen

- Einführung/Szenarien (*Paper_Mehrwerte_Szenarien_Bremer.pdf*)
- Planung (*Paper_Planung_Bremer.pdf*) und
- Wikis (*Paper_Wikis_Bremer.pdf*)

sowie die am Ende besprochene Planungstabelle (*Lerneinheiten.doc*) und

Links zu Webquests

- Webquestbeispiele
http://www.math.uni-frankfurt.de/~schreibe/bsp_wq.htm
- Links zu Webquests
<http://www.math.uni-frankfurt.de/~schreibe/LinkseiteWQ.htm>
- Webquest zu Webquest
<http://www.math.uni-frankfurt.de/~schreibe/WebQuest/WebQuest.htm>

Literatur

Artikel zur Theorie of Media Synchronicity von Dennis und Valacich

Filk, Christian (2001): Synchronizitätsgrade beim kollaborativen e-Learning : einige Hypothesen und Perspektiven. In: Wagner, Erwin / Kindt, Michael (Hg.): Virtueller Campus, Szenarien – Strategien – Studium. Münster, S. 66 - 74.

Dennis, A. R. / Valacich, J. S. (1999): Rethinking Media Richness. In: R. H. Sprague Jr. (Hg.): Proceedings of the 32nd Hawaii International Conference of System Science. Los Alamitos, California , IEEE Computer Society.

Weitere Artikel von mir zu allen möglichen Themen

www.bremer.cx/material oder <http://www.bremer.cx/veroeffentlichung.html>

Kontakt

Claudia Bremer
bremer@rz.uni-frankfurt.de