

eLearning-fit?

**Lehrende und Studierende
für eLearning qualifizieren:**

Kompetenzziele und Qualifizierungsformate

Claudia Bremer, Universität Frankfurt/M

Was ist eigentlich eLearning-fit?

Kompetenzziele -> Zielgruppen

Zielgruppen

- **LehrerInnen in Hessen**
- **Frankfurter Lehramtsstudierende**
- **Lehrende an Hochschulen in Hessen**
- **hvv Dozierende/Hessencampus**
- **Trainer/innen, Interessierte**
- **eLearning-Akteure**

Zielgruppen

- LehrerInnen in Hessen
- **Frankfurter Lehramtsstudierende**
- Lehrende an Hochschulen in Hessen
- hvv Dozierende/Hessencampus
- Trainer/innen, Interessierte
- eLearning-Akteure

//Kompetenzzertifikat für Lehramtsstudierende

„Einsatz von Neuen Medien in Schule und Unterricht“

Das Studienprogramm „Neue Medien in der Lehrerbildung“
des Zentrums für Lehrerbildung und Schul- und Unterrichtsforschung (ZLF)

Goethe-Universität Frankfurt

<http://www.zlf.uni-frankfurt.de/wir-ueber-uns/neue-medien/projekte/medienkompetenzzertifikat/index.html>

Kompetenzbereiche

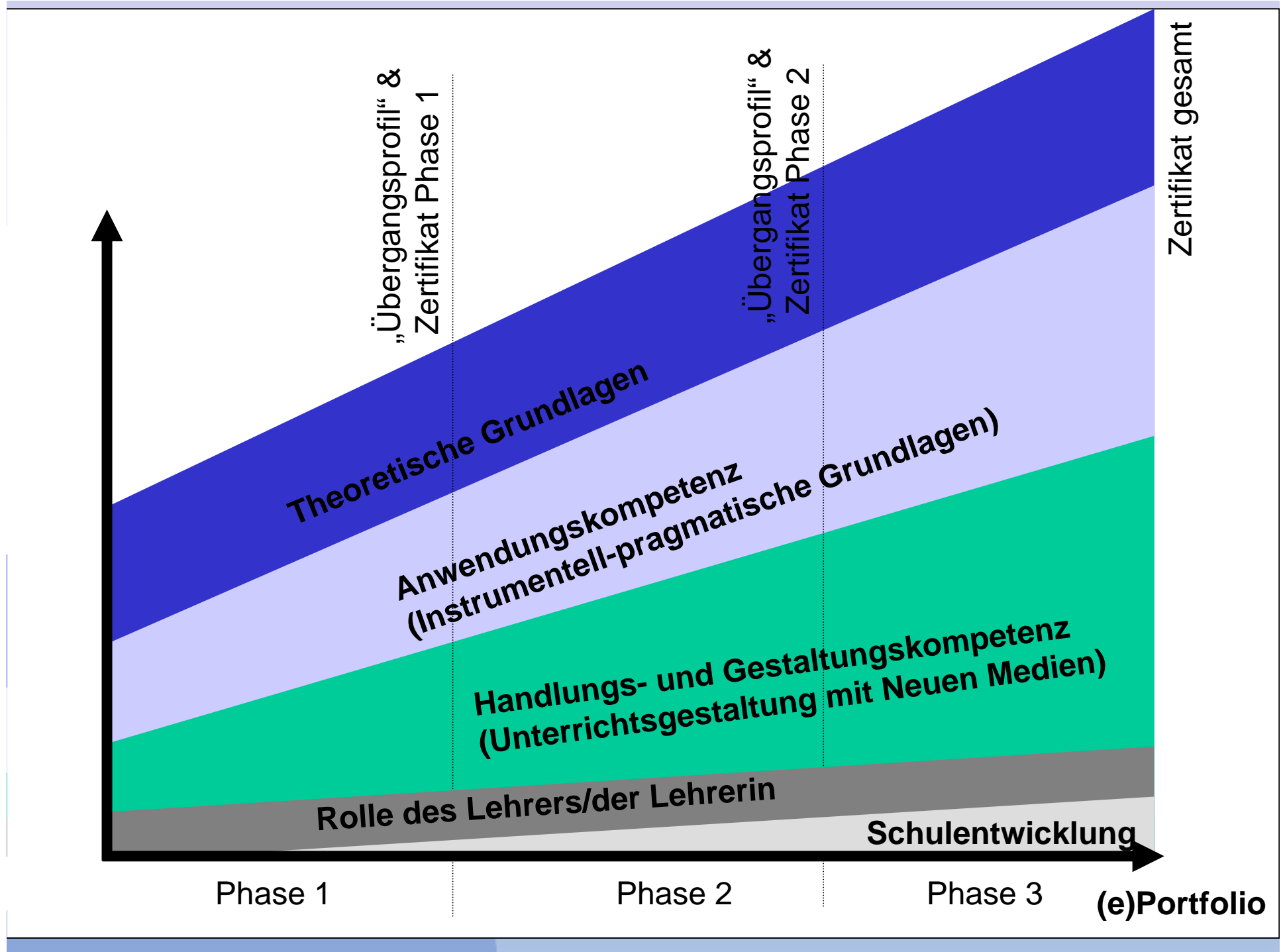
- a) **Fachliche Kompetenz**
Theoretische Grundlagen
- b) **Anwendungskompetenz**
Instrumentell-pragmatische Grundlagen
- c) **Handlungs- und Gestaltungskompetenz**
Unterrichtsgestaltung mit Neuen Medien

11 CP

<http://www.zlf.uni-frankfurt.de/wir-ueber-uns/neue-medien/projekte/medienkompetenzzertifikat/index.html>

Zielgruppen

- **LehrerInnen in Hessen**
- **Frankfurter Lehramtsstudierende**
- **Lehrende an Hochschulen in Hessen**
- **hvv Dozierende/Hessencampus**
- **Trainer/innen, Interessierte**
- **eLearning-Akteure**



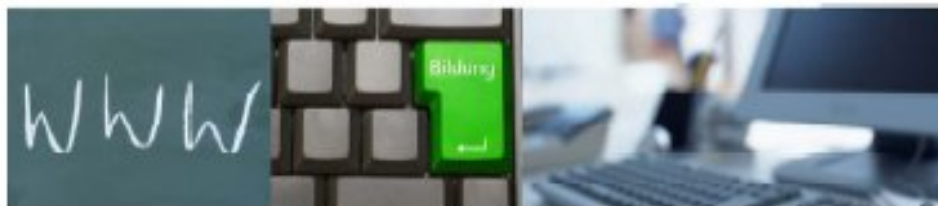
Hessisches Medienkompetenzzertifikat für Lehrerinnen und Lehrer über alle drei Phasen der Lehrerbildung



http://www.bremer.cx/vortrag53/Medienbildungskonzept_Lehrer_Hessen.pdf

Workshopprogramm Frühjahr/Sommer 2011

Neue Medien in Schule und Unterricht



Webquests Wikis eLectures Audio
ePortfolios LernBar Whiteboards Podcast
Blogs eLearning-Zertifikat Web2.0
eContent Werkstücke
Medienkompetenz

Lehrerfortbildungen Rund um Neue Medien Mediendidaktik Methoden & Tools

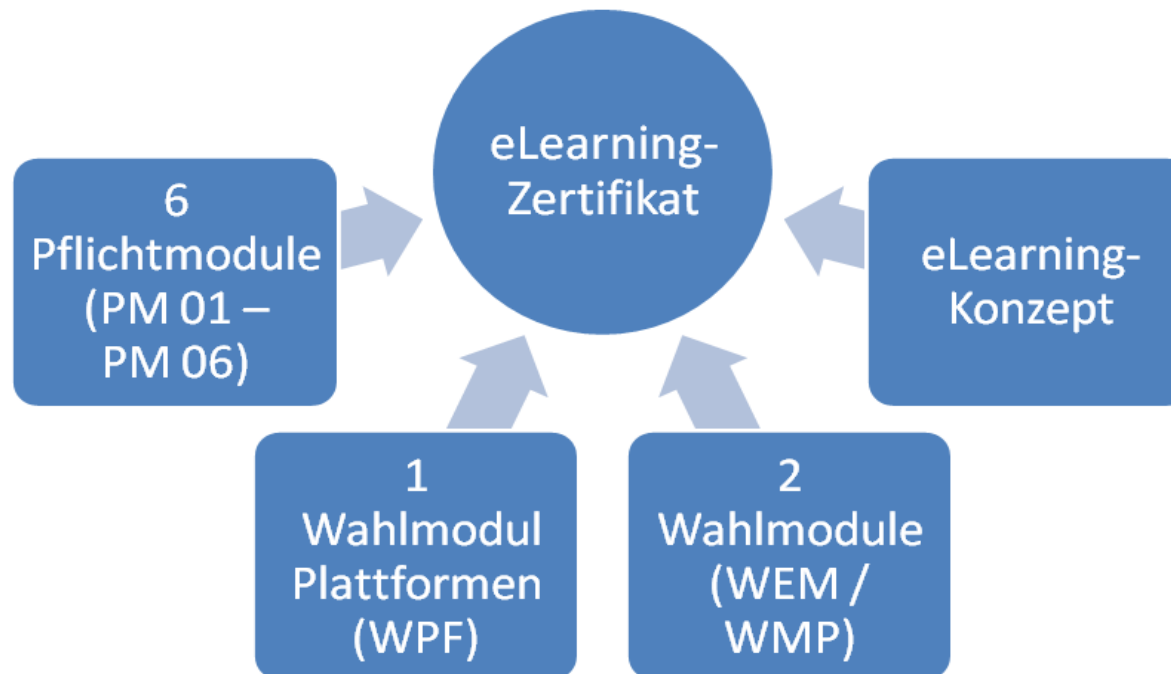
- Interaktive Whiteboards
- Podcasts
- Medienproduktion und -gestaltung
- Blended Learning
- Videoproduktion
-

Quelle: <http://www.studiumdigitale.uni-frankfurt.de/workshopreihe/lfb/index.html>

Zielgruppen

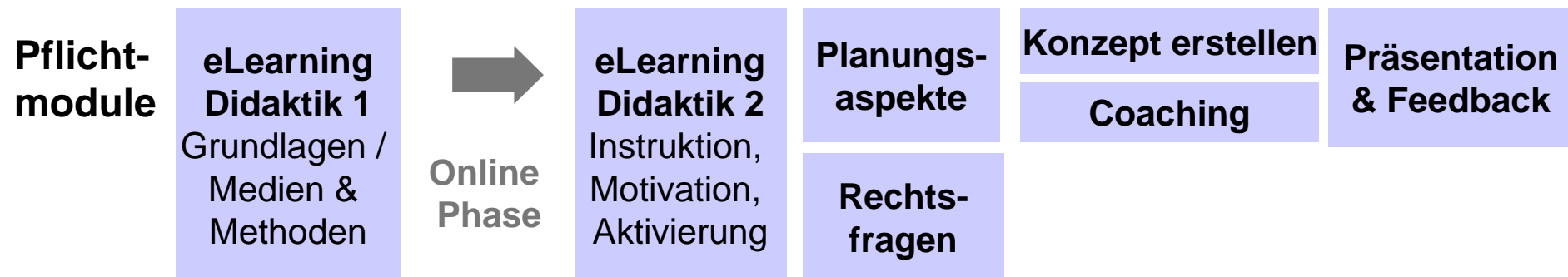
- LehrerInnen in Hessen
- Frankfurter Lehramtsstudierende
- **Lehrende an Hochschulen in Hessen**
- hvv Dozierende/Hessencampus
- Trainer/innen, Interessierte
- eLearning-Akteure

eLearning-Zertifikat für Lehrende



<http://www.studiumdigitale.uni-frankfurt.de/workshopreihe/index.html>

eLearning-Zertifikat für Lehrende



Wahlpflichtmodul: Einführung in eine (Lern)plattform

BSCW

Moodle

OLAT

Wiki

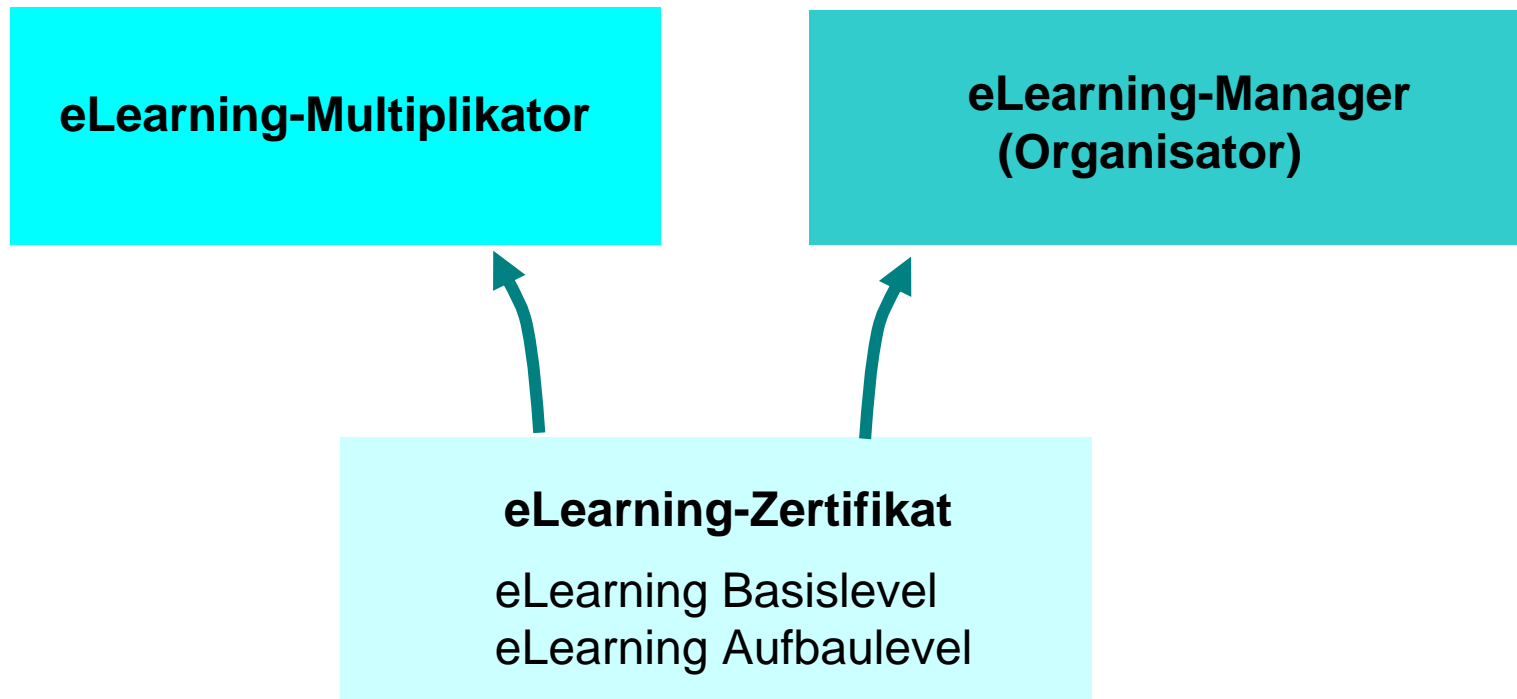
Wahlmodule: Medienproduktion oder Methoden z.B. Betreuung, Autorentools u.a.

<http://www.studiumdigitale.uni-frankfurt.de/workshopreihe/index.html>

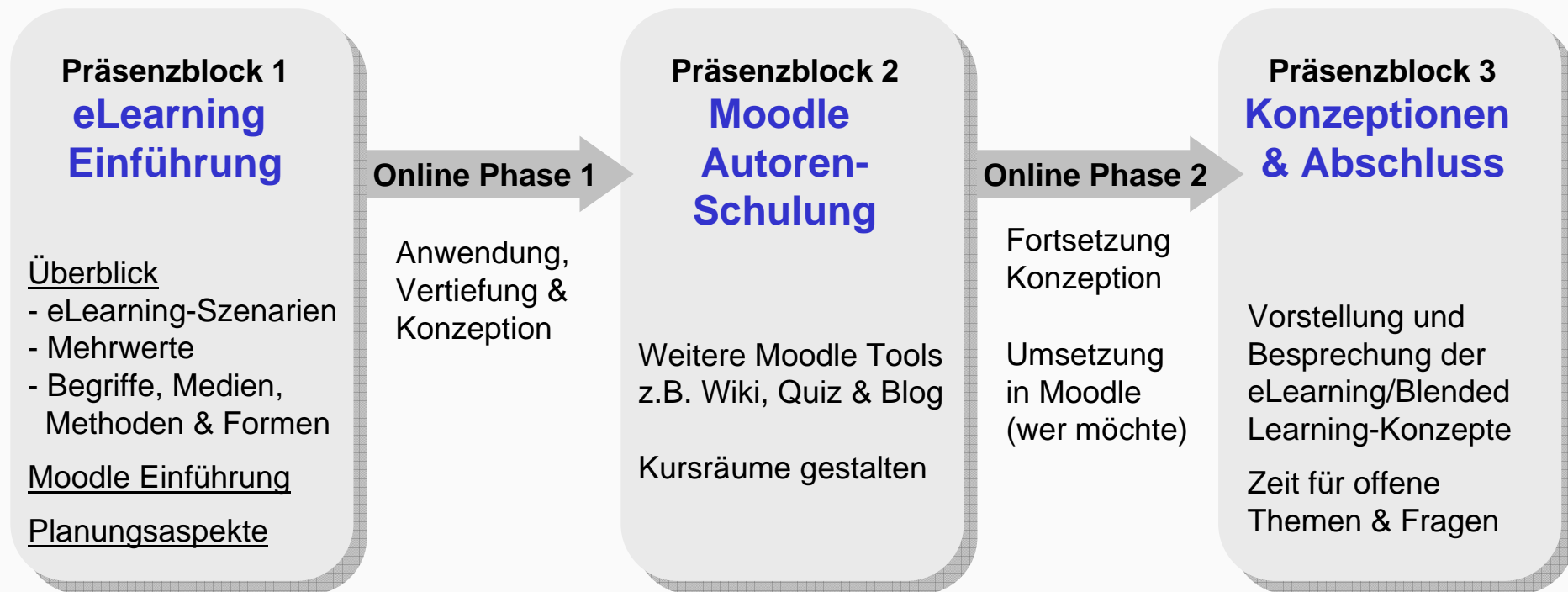
Zielgruppen

- LehrerInnen in Hessen
- Frankfurter Lehramtsstudierende
- Lehrende an Hochschulen in Hessen
- **hvv Dozierende/Hessencampus**
- Trainer/innen, Interessierte
- eLearning-Akteure

hvv/Hessencampus Qualifizierungslevel



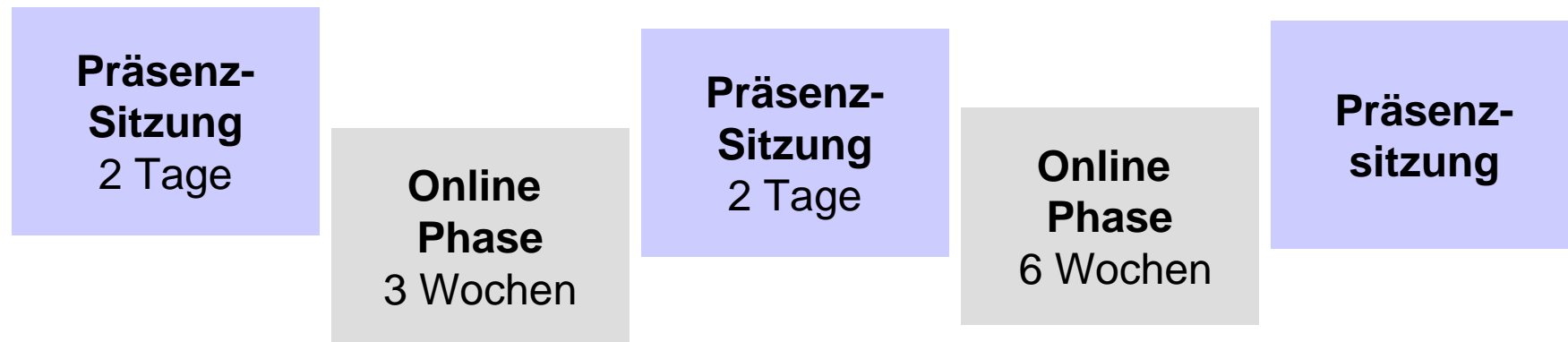
eLearning-Qualifizierung für LehrerInnen



Zielgruppen

- LehrerInnen in Hessen
- Frankfurter Lehramtsstudierende
- Lehrende an Hochschulen in Hessen
- hvv Dozierende/Hessencampus
- **Trainer/innen, Interessierte**
- eLearning-Akteure

Ausbildung zum eLearning-Experten



Wissenserwerb/-anwendung:

- eLearning Szenarien/Mehrwerte
- Methoden, Tools & Medien
- Online Kommunikation & Kooperation

Wissenserwerb & -anwendung:

- Planungsaspekte
- Konzept erstellen
- Ausschnitt durchführen

<http://www.studiumdigitale.uni-frankfurt.de/workshopreihe/tta/index.html>

Zielgruppen

- LehrerInnen in Hessen
- Frankfurter Lehramtsstudierende
- Lehrende an Hochschulen in Hessen
- hvv Dozierende/Hessencampus
- Trainer/innen, Interessierte
- **eLearning-Akteure**



OpenCourse

Zukunft des Lernens

Offener Kurs im Netz 2.5. - 10.7.2011

www.opencourse2011.de

OpenCourse

Zukunft des Lernens

Offener Kurs im Netz 2.5. - 10.7.2011



OpenCourse 2011
Zukunft des Lernens
-- opco11 - Hälfte -- Zeit für neue Methoden? --

OpenCourse 2011: Die sechste Woche
Posted on 10. Juni 2011 by ysbes

Wir sind, mehr oder weniger, in der Hälfte des OpenCourses. Deshalb haben wahrscheinlich viele Teilnehmer eine erste Zwischenbilanz gezogen, und einige (z.B. Tobias Lading, Joachim Wedekind, Horst Sievert) haben ihre persönliche Zwischenbilanz öffentlich gemacht. Dafür schon einmal herzlichen Dank! Wenn ich nach Gemeinsamkeiten suche, fallen mir zwei Dinge auf: zum einen der Hinweis auf eine "Lücke" zwischen dem Titel des OpenCourses, "Zukunft des Lernens", und dem Fokus der Agenda auf das Lernen mit neuen Technologien. Diese Lücke ist da, ohne Zweifel. Schon durch das Format des OpenCourses, das sich ja wesentlich auf Social Media und die damit verbundenen Formen des Vernetzens stützt, ist diese Tendenz vorgegeben. Vielleicht gibt es ja bei den Teilnehmern Ideen, wie man diese Lücke schließen kann?

Letzte Artikel
Ein Festival der ITG: Meine opco11-Session
OpenCourse 2011: Die sechste Woche
BarCamp Hannover 2011
Nachlese die zweite: Lesetipp zum Thema Serious Games

Suchen

Willkommen
Idee
Agenda
Adressen
Kursblog
Links
Veranstalter
Anerkennung CP
Anmeldung
Impressum
Kontakt

Woche 7 (13. – 19. Juni): Müssen wir wieder spielen lernen? Game-based

Meeting Layouts Pets Audio
Courses and Voice
Goethe University
Serious (?) Computer Games aus psychologischer Sicht
Prof. Dr. Holger Horz

Ustream
RECORDED LIVE

00:02:14

Von [OpenCourse 2011 <info@opencourse2011.de>](mailto:info@opencourse2011.de) ✨

Betreff: **Newsletter vom 17.06.2011** 08

An info@weiterbildungsblog.de ☆ [Andere Aktionen](#)

Blogbeiträge (Kursblog):

Ein Festival der ITG: Meine opco11-Session
Posted on 17. Juni 2011 by cspannagel
Seit einigen Wochen findet der [OpenCourse 2011](#) unter dem Titel „Zukunft des Lernens“ statt. Dabei handelt es sich um einen offenen Kurs zu aktuellen Trends [...]

BarCamp Hannover 2011
Posted on 17. Juni 2011 by Andrea Brücken
Gerade raus... die Anmeldung zum BarCamp Hannover 2011 am 27. und 28. August 2011. Was ist ein Barcamp? [...]

Nachlese die zweite: Lesetipp zum Thema Serious Games
Posted on 17. Juni 2011 by Claudia Bremer
Hier noch 2 Lesetipps zum Thema Serious Games zur Nachlese: Die Ausgabe 15/16 (2008/2009) der Zeitschrift für [...]

Game Based Learning | opco11
Posted on 16. Juni 2011 by Matthias Rückel
In meinem letzten Post berichtete ich begeistert von [Storify](#) und seinen Möglichkeiten des Storytelling. Jetzt mache ich dann doch noch mal auf die mit Storify zusammengefasste [...]

Zurück auf Los? Bitte nicht! Mehrwert und fertig
Posted on 15. Juni 2011 by jasminhademeh
Erstmal muss das hier raus, dann wird gespielt. Ein paar Aussagen / Einstellungen aus dem Schulmeister-Vortrag kann ich bei allen guten

www.opencourse2011.de



Claudia Bremer
studiumdigitale
Goethe-Universität Frankfurt

bremer@rz.uni-frankfurt.de
www.studiumdigitale.de

Artikel zu den Kompetenzansätzen:
www.bremer.cx -> Publikationen